

porktuner-webhelp

Conteúdo

Como funciona o Nedap PorkTuner?	3
Vazio	4
Fornecer novos animais	4
Forneci suínos e introduzi um peso médio errado. O que devo fazer?	8
Aprendizagem	9
Como prolongo uma fase de Aprendizagem?	13
Como posso encurtar uma fase de Aprendizagem?	13
O Velos mostra Aprendizagem concluída. O que devo fazer?	13
Seleção	14
Como faço para que o PorkTuner inicie a seleção?	15
Entrega	15
Como inicio uma entrega no Velos?	15
Como altero os parâmetros de previsão de entrega?	18
Monitorizar todas as entregas	18
Monitorizar uma entrega para um local específico	18
O que acontece quando anulo uma entrega?	19
Alimentação	19
Como adiciono, removo ou altero uma fase de alimentação?	19
Marcação	20
Como altero os parâmetros do marcador de spray?	20
Painel de controlo	21
Monitorizar a sua exploração	22
Perguntas frequentes (FAQ)	23
Como bloqueio ou desbloqueio um PorkTuner?	23
Onde posso encontrar o estado atual do PorkTuner?	23
Como defino o PorkTuner para outra fase/estado?	23
Como adiciono animais?	24
Como removo animais?	24
Como adiciono ou removo um utilizador Velos?	24
Posso alterar as permissões ao Velos de um utilizador?	25
Como altero a data e a hora do Velos?	25



Como altero o idioma do Velos?	25
Configurar, criar e restaurar uma cópia de segurança	25



Como funciona o Nedap PorkTuner?

O Nedap PorkTuner pesa cada suíno, conduzindo-o automaticamente ao tipo de ração correto ou à área de entrega. Com base no peso, os suínos são selecionados para a saída esquerda (50% dos animais mais leves) ou saída direita (50% dos animais mais pesados) ou saída central (por exemplo, peso exato para abate). Isto significa que não tem de fechar uma área de alimentação para iniciar a seleção para entrega e, durante todo o período de crescimento, tem sempre disponível 100% de capacidade de alimentação.

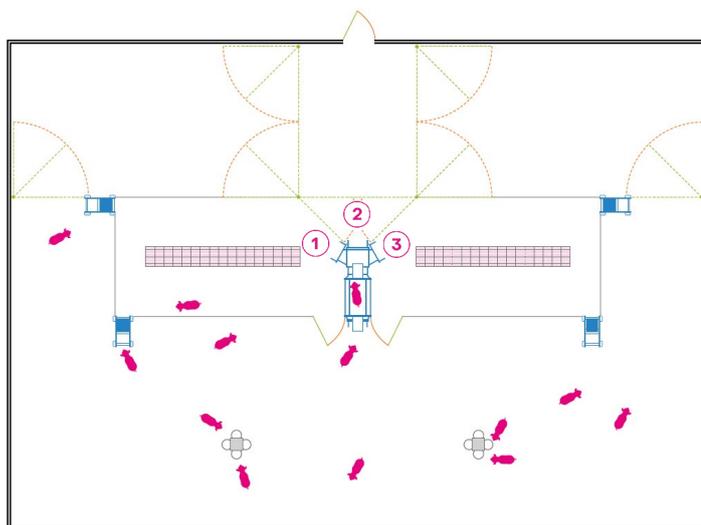


Figura 1: Conceito PorkTuner

1. Saída esquerda. 50% de animais mais leves.

3. Saída direita. 50% de animais mais pesados.

2. Saída central. Entrega.

O Nedap PorkTuner monitoriza não só o crescimento, mas também o número de visitas ao PorkTuner. Isto significa que fica atento à atividade e saúde dos seus animais, desde leitão até ao suíno adulto pronto para abate. Pode monitorizá-los continuamente e efetuar ajustes oportunos conforme e quando necessário. Os benefícios do PorkTuner:

- Informações detalhadas de previsões precisas para um planeamento ideal
- Dados sobre a atividade, peso, crescimento e resultados de seleção 24 horas por dia/7 dias por semana
- Alimentação precisa e individual para pesos corporais e níveis de desempenho específicos
- Carga de trabalho reduzida e custos de mão-de-obra inferiores
- Lucros superiores devido à eficiência da alimentação
- Mais quilos (mais carne) vendidos por metro quadrado de área útil
- Utilização 99% eficaz da área útil
- Entrega automatizada no peso alvo para rendimento máximo

Sistema automático de tara

O PorkTuner está equipado com um sistema automático de tara (a partir da versão 2019.1 do Velos). Quando um suíno abandona a plataforma de pesagem, o sistema determina automaticamente a tara antes da entrada do suíno seguinte. Isto significa que se houver algo, como estrume, sobre a plataforma, o PorkTuner não inclui o respetivo peso nas pesagens seguintes.

Modos do PorkTuner

O PorkTuner passa por 4 modos: Vazio, Aprendizagem, Seleção e Entrega:

1. Vazio
A área está vazia.
2. Aprendizagem
Os suínos aprendem em cinco fases para passarem pelo PorkTuner para alcançarem a área de alimentação.

3. Seleção

O PorkTuner pesa cada suíno, conduzindo-o automaticamente à área de alimentação correta. Funcionalidades opcionais para o PorkTuner que podem ser utilizadas durante o modo de Seleção:

- Conselho de alimentação. O sistema aconselha sobre o momento ideal para mudar para outra fase de alimentação.
- Marcação. Com a marcação, determinados animais podem ser reconhecidos e marcados, com base no peso ou crescimento dos animais.

4. Entrega

Entrega de suínos no peso alvo.

Consoante o modo do PorkTuner, existem algumas tarefas a executar. A imagem fornece um resumo de todas as tarefas durante os diferentes modos.

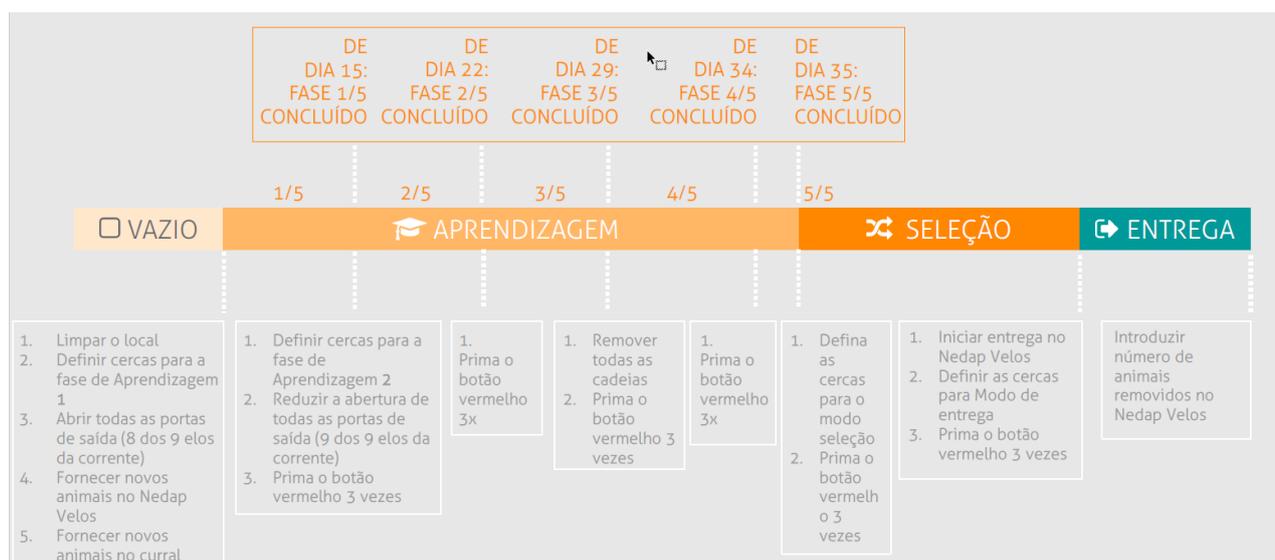


Figura 2: Tarefas durante os modos do PorkTuner

Vazio

Fornecer novos animais

Resumo

A luz de estado está acesa, se um local estiver vazio. Efetue os passos seguintes ao fornecer novos animais:

1. Limpe o local.
2. Faça a calibragem do PorkTuner para verificar se o módulo de pesagem continua correto. Ver Calibrar o PorkTuner (página 5)
3. Coloque as cercas no curral na posição correta.
4. Defina as portas de saída para a fase de Aprendizagem 1.
5. Forneça os animais no Nedap Velos.
6. Forneça os animais no curral.

Limpar o local

Limpe o local e certifique-se de que todas as condições no local são ideais.

Tabela 1: Recomendações da Nedap para ração seca para maximizar o retorno do investimento desde o desmame até ao marketing

Ração	Água	Temperaturas do curral e taxas mínimas de troca de ar para o suíno em crescimento				Espaço
		Peso em kg (lbs)	Temperatura ambiente pretendida °C (°F)	Ponto de referência para o inverno °C (°F)	Ponto de referência para o verão °C (°F)	
						 Apenas se permitido pela legislação local.
<ul style="list-style-type: none"> Disponível 24 horas por dia/7 dias por semana Capacidade do comedouro de 3,2 kg (7,05 lbs) por suíno 7 suínos por local de alimentação 	<ul style="list-style-type: none"> Disponível 24 horas por dia/7 dias por semana 10 suínos por bebedouro Caudal de água = 1 l/ minuto 	23 (51) 33 (73) 45 (99) 57 (126) 70 (154) 83 (183) 96 (212) 115 (254) 127 (280) 138 (304)	23 (73) 21 (70) 19 (66) 19 (66) 18 (64) 17 (63) 17 (63) 16 (61) 16 (61) 16 (61) 16 (61)	23 (73) 21 (70) 19 (66) 19 (66) 18 (64) 17 (63) 17 (63) 16 (61) 16 (61) 16 (61) 16 (61)	22 (72) 19 (66) 18 (64) 17 (63) 17 (63) 16 (61) 16 (61) 16 (61) 16 (61) 16 (61)	Densidade animal <ul style="list-style-type: none"> 25 - 35 kg: mín. 0,34 m² (55 - 77 lbs: mín. 3,7 ft²) 35 - 120 kg: mín. 0,68 m² (77 - 264 lbs: mín. 7,3 ft²) >120 kg: mín. 0,8 m² (>264 lbs: mín. 8,6 ft²) Chão de ripas <ul style="list-style-type: none"> largura da abertura: 18-25 mm (0,7 - 1,0 pol.) largura da ripa: mín. 80 mm. (3,1 pol.)

Calibrar o PorkTuner



O módulo de pesagem dos animais deve ser calibrado com um peso métrico mínimo de 80 kg ± 100 g antes de ser usado.

Ação	Ecrã
1. Verifique se o ecrã mostra quilogramas e uma casa decimal . Se não apresentar, significa que a Componente Comportamental (CC) não enviou os parâmetros corretos para o indicador de pesagem. Remova a CC atual e instale uma nova no Velos, ver Configurar o software Nedap Velos.	"x.x kg"
2. Prima e mantenha premidas simultaneamente as teclas "I" e "f" do indicador de pesagem até que "Full SETuP" seja apresentado no ecrã, seguido de "bUiLd".	"Full SETuP". "bUiLd".
3. Prima a tecla ">0< ZERO" duas vezes.	"CAL".
4. Prima a tecla ">T< TARE" uma vez.	"ZEro".
 Verifique se o módulo de pesagem dos animais está vazio, limpo e livre de obstáculos por cima, por baixo ou encostados ao mesmo.	
Prima a tecla "f" duas vezes.	"Z in P", seguido de "00,0 kg".  Este é o nível de calibração de 0 kg do módulo de pesagem.
5. Prima a tecla ">0< ZERO" uma vez.	"CAL"
6. Prima a tecla ">T< TARE" duas vezes.	"SPAN".
7. Prima a tecla "SELECT" uma vez.	"00080.0 kg" (ou outro número) pisca no ecrã.



Ação	Ecrã
8. Prima a tecla "f" uma vez.	O primeiro dígito pisca.
9. Introduza o peso de calibração que irá ser utilizado. a. Prima a tecla "PRINT" para editar o primeiro dígito. b. Prima a tecla "SELECT" para editar o dígito seguinte. c. Repita os passos 1 e 2 até que "00080.0 kg" seja apresentado no ecrã.	"00080.0 kg" tem de ficar visível no ecrã.
10. Coloque 4 pesos métricos conhecidos de 20 kg ± 25 g exatamente no centro do módulo de pesagem.  <i>Os 4 pesos métricos conhecidos de 20 kg ± 25 g têm de ser usados para calibração, caso contrário a precisão de pesagem é demasiado pequena para obter resultados fiáveis.</i>	"00080.0 kg"
11. Prima a tecla "f" uma vez para definir este nível de calibração para o PorkTuner.	"S in P".
12. Prima e mantenha premidas simultaneamente as teclas "I" "f" até que "SAvinG" (A guardar) seja apresentado no ecrã e seja emitido um sinal sonoro. Os parâmetros de calibração estão agora armazenados.	"SAvinG".
13. Remova o peso de calibração. O ecrã deve apresentar agora "0.0 kg".	"0.0 kg".
14. Ligue a válvula de corte pneumática.	

 *Os botões do PorkTuner (exceto o botão "TARE") são exibidos por defeito para evitar uma ativação inadvertida. Continua a ser possível premir e manter premidas simultaneamente as teclas "I" e "f" do indicador de pesagem para entrar no menu.*

 *A desativação de botões não funciona em indicadores mais antigos, com a versão do firmware 3.15.*

 *Prima a tecla ">T< TARE" para definir o indicador de pesagem para zero (0 kg) se for apresentado qualquer número no ecrã quando o módulo de pesagem está limpo e vazio.*

 *(Apenas se os botões não estiverem desativados:) Se premir a tecla ">0< ZERO" acidentalmente, a unidade tem de ser recalibrada tal como descrito no procedimento acima.*

Colocar as cercas no curral na posição correta

Abra as cercas junto à entrada do PorkTuner, para que os suínos tenham acesso fácil à ração. Certifique-se de que os suínos têm acesso a todas as rações, independentemente da saída do PorkTuner de onde vêm.

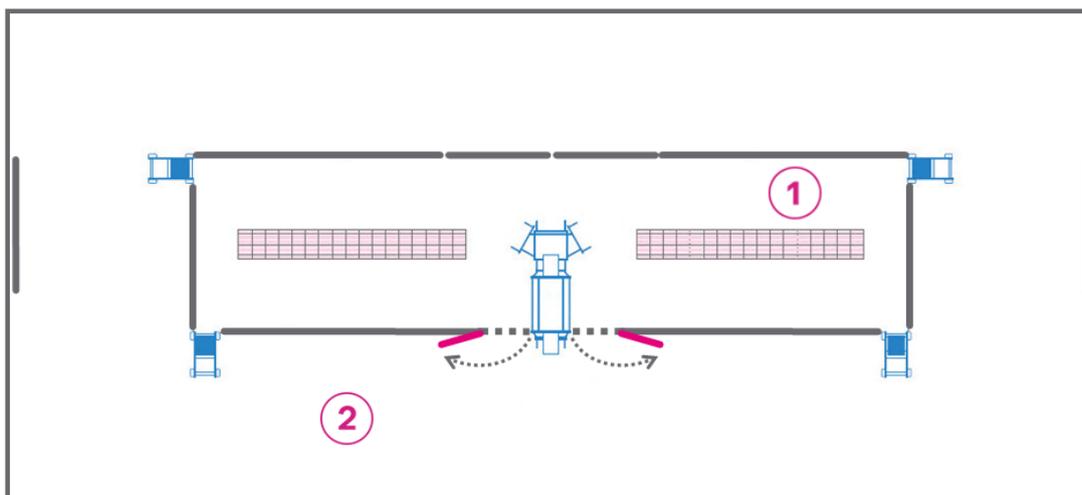
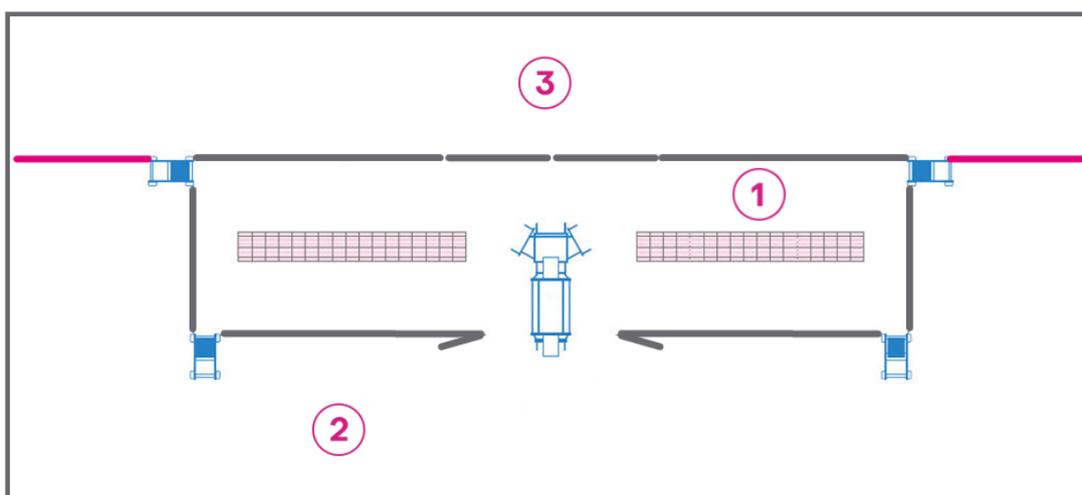


Figura 3: Posição das cercas para a fase de Aprendizagem 1/5

1 = Área de alimentação

2 = Área de repouso

! A Nedap aconselha a reduzir a dimensão da área de repouso no início. Os suínos ainda são muito pequenos nessa altura e com uma dimensão da área de repouso reduzida, os suínos ficam mais juntos. Apenas se permitido pela legislação local.



1 = Área de alimentação

3 = Não está em utilização

2 = Área de repouso

Definir as portas de saída para a fase de Aprendizagem 1

Abra as três portas de saída do PorkTuner, através das correntes que são fornecidas nas portas de saída. Utilize 8 dos 9 elos da corrente. Isto facilita a entrada dos suínos na área de alimentação, se entrarem no PorkTuner.

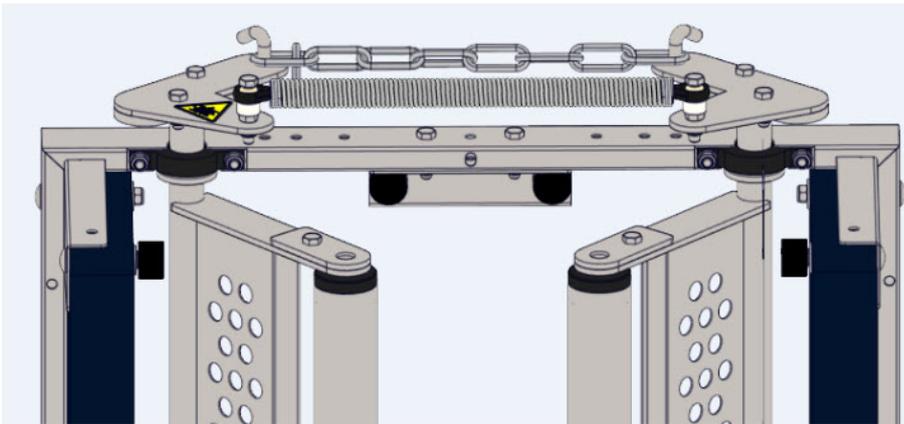


Figura 4: Definir as portas de saída para a fase de Aprendizagem 1

Fornecer animais no Nedap Velos

1. Acesse a **Exploração**.
2. Selecione **local**.
3. Clique em **Fornecer**.
4. Introduza os detalhes:
 - Data:** o Nedap Velos mostra a data e hora atuais. Introduza a data e hora quando os animais forem fornecidos.
 - Animais:** número de animais fornecidos.
 - Peso médio:** o peso médio dos animais fornecidos.
 - Sexo:** Escolha entre marrãs e patos, marrãs, varrascos e patos.
 - Raça:** raça dos suínos fornecidos. Campo obrigatório.
 - Comentário:** opcional, deixe um comentário. Por exemplo, as informações do fornecedor.
5. Clique em **Submeter**.
6. Os eventos *Fornecer* e *Aprendizagem (1/5)* aparecem. A luz de estado pulsa.

Fornecer animais no curral

Forneça novos animais no curral de acordo com as seguintes diretrizes:

- Recomenda-se a utilização do princípio de "entrada e saída em conjunto".
- É obrigatório fornecer lotes iguais de suínos (mesma semana de nascimento).
- Deve estar sempre disponível nos comedouros ração suficiente e fresca.
- O número máximo de suínos aconselhado para um PorkTuner é de 600 suínos.
- O peso (de fornecimento) mínimo de suínos aconselhado é de 25 kg.

Forneci suínos e introduzi um peso médio errado. O que devo fazer?

Não é possível editar o peso introduzido. Se introduziu um peso demasiado baixo, o crescimento será provavelmente superior ao esperado. Se introduziu um peso demasiado elevado, o crescimento será provavelmente inferior ao esperado.

Se introduzir um peso médio errado, aconselhamos a remover os animais fornecidos e a fornecer os mesmos animais novamente, com o peso correto:

1. Vá para **Exploração**.
2. Selecione o **Local**.
3. Clique em **Remover**.
4. Clique em **Ok**.
5. Clique em **Fornecer**.
6. Introduza todos os detalhes e clique em **Submeter**.



Aprendizagem

Fases de aprendizagem

O modo de Aprendizagem inicia após o fornecimento de novos suínos. O ambiente é novo para os suínos e o mais importante é que os suínos comecem a comer bem. O PorkTuner pode ser visto como uma restrição ao tentar atingir este objetivo. Por isso, é muito importante que os suínos se familiarizem com o PorkTuner.

O modo de Aprendizagem dura 5 semanas e está dividido em 5 fases. A duração predefinida das fases de Aprendizagem é:

1. Fase 1: 14 dias
2. Fase 2: 7 dias
3. Fase 3: 7 dias
4. Fase 4: 5 dias
5. Fase 5: 2 dias.

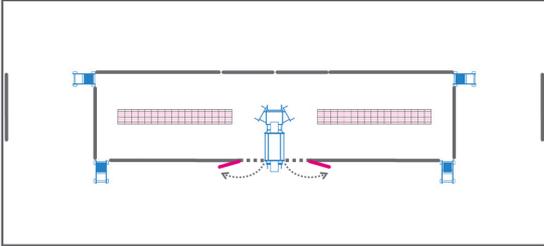
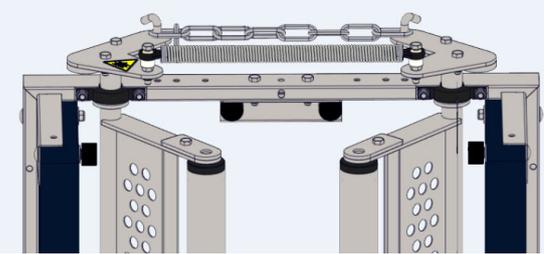
Se achar que algumas fases devem ser mais curtas ou mais longas para os seus animais, altere o período destas fases.

1. No Velos, vá para **Exploração** e clique no ícone de parâmetros  no canto superior direito do ecrã.
2. Altere o número de dias do(s) período(s) que pretende alterar e clique em **Guardar**. A duração predefinida foi alterada.

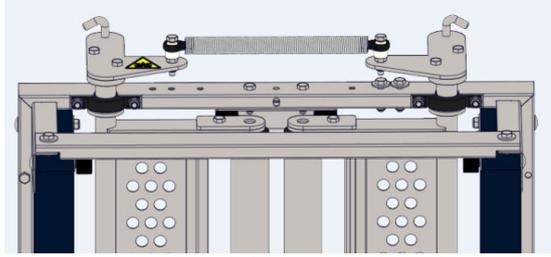
Consulte a tabela para ver as instruções por fase de Aprendizagem.

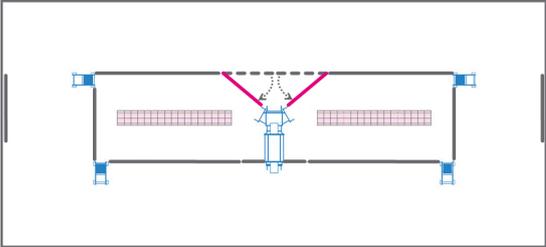


Tabela 2: Cinco fases de Aprendizagem

A partir do dia	Descrição	Medidas a tomar
1	<p><u>Fase de aprendizagem 1/5</u></p> <p>Novo ambiente. Familiarização com outros suínos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • As portas de saída abertas a cerca de 45 graus. • Os suínos têm acesso livre à ração. • Os suínos têm acesso livre à área de repouso. • A porta de entrada e a porta de saída do módulo de pesagem estão abertas. • Não existem peças móveis no PorkTuner. • Nesta fase de Aprendizagem, os suínos apenas utilizam a saída esquerda para sair do PorkTuner. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Porta de entrada -> reduzir pressão do ar para 2,5 bar. 2. Porta de saída -> reduzir pressão do ar para 2,5 bar. 3. Abra as cercas junto à entrada do PorkTuner, para que os suínos tenham acesso fácil à ração. Certifique-se de que os suínos têm acesso a todas as rações, independentemente da saída do PorkTuner de onde vêm.  <p><i>Figura 5: Posição das cercas para a fase de Aprendizagem 1</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Abra as três portas de saída do PorkTuner, através das correntes que são fornecidas nas portas de saída. Utilize 8 dos 9 elos da corrente. Isto facilita a entrada dos suínos na área de alimentação, se entrarem no PorkTuner.  <p><i>Figura 6: Definir as portas de saída para a fase de Aprendizagem 1</i></p>

A partir do dia	Descrição	Medidas a tomar
15 *	<p><u>Fase de aprendizagem 1/5 concluída</u> A luz de estado no PorkTuner pisca uma vez com um intervalo. Isto significa que a fase de Aprendizagem 1/5 está concluída.</p>	<ol style="list-style-type: none"> Coloque as cercas no curral na posição correta para a fase de Aprendizagem 2. Feche as cercas junto à entrada do PorkTuner. Os suínos só podem ter acesso à ração através do PorkTuner. Os suínos só podem regressar à área de repouso através das portas de retorno. <div data-bbox="874 548 1417 795" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="986 795 1305 846"><i>Figura 7: Posição das cercas para a fase de Aprendizagem 2</i></p> Defina as portas de saída para a fase de Aprendizagem 2. Feche ligeiramente as três portas de saída do PorkTuner, através das correntes que são fornecidas nas portas de saída. Utilize todos os elos (9) da corrente. Os suínos habitam-se a portas de saída mais estreitas. Agora é mais difícil entrar no PorkTuner a partir das saídas. <div data-bbox="874 1052 1417 1310" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="965 1310 1324 1355"><i>Figura 8: Definir as portas de saída para a fase de Aprendizagem 2</i></p> Prima o botão vermelho 3 vezes para iniciar a fase de Aprendizagem 2. <div data-bbox="874 1411 941 1456" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="901 1433 941 1456">x 3</p>
15 *	<p><u>Fase de aprendizagem 2/5</u> Os suínos habitam-se a portas de saída mais estreitas. Agora é mais difícil entrar no PorkTuner a partir da saída.</p> <ul style="list-style-type: none"> A abertura de cada porta de saída é reduzida. Os suínos conhecem o ambiente, os outros suínos e onde obtêm ração. Os suínos só têm acesso à ração através do PorkTuner. O retorno à área de repouso só é possível através das portas de retorno. O PorkTuner altera a sua saída (esquerda, central, direita) uma vez por dia. 	Nenhuma
22 *	<p><u>Fase de aprendizagem 2/5 concluída</u> A luz de estado no PorkTuner pisca duas vezes com um intervalo. Isto significa que a fase de Aprendizagem 2/5 está concluída.</p>	<p>Prima o botão vermelho 3 vezes para iniciar a fase de Aprendizagem 3.</p> <div data-bbox="826 1892 893 1937" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="869 1904 901 1926">x 3</p>

A partir do dia	Descrição	Medidas a tomar
22 *	<p><u>Fase de aprendizagem 3/5</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Quando um suíno entra no PorkTuner, a porta de entrada fecha-se atrás do suíno. Os suínos só têm acesso à ração através do PorkTuner. O retorno à área de repouso só é possível através das portas de retorno. O PorkTuner altera a sua saída (esquerda, central, direita) uma vez por dia. 	Nenhuma
29 *	<p><u>Fase de aprendizagem 3/5 concluída</u></p> <p>A luz de estado no PorkTuner pisca 3 vezes com um intervalo. Isto significa que a fase de Aprendizagem 3/5 está concluída.</p>	<ol style="list-style-type: none"> Defina as portas de saída para a fase de Aprendizagem 4. Remova as correntes e guarde-as num local seguro (por exemplo, no escritório).  <p><i>Figura 9: Definir as portas de saída para a fase de Aprendizagem 4</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Prima o botão vermelho 3 vezes para iniciar a fase de Aprendizagem 4.  x 3
29 *	<p><u>Fase de aprendizagem 4/5</u></p> <ul style="list-style-type: none"> As correntes são removidas. Os suínos já não podem entrar no PorkTuner a partir da saída. Quando um suíno entra no PorkTuner, a porta de entrada fecha-se atrás do suíno. Quando um suíno sai do módulo de pesagem, a porta de saída fecha-se atrás do suíno. Os suínos só têm acesso à ração através do PorkTuner. O retorno à área de repouso só é possível através das portas de retorno. O PorkTuner altera a sua saída (esquerda, central, direita) uma vez por dia. 	<ol style="list-style-type: none"> Porta de entrada -> aumentar pressão do ar para 3,5 bar. Porta de saída -> aumentar pressão do ar para 3,5 bar.
34 *	<p><u>Fase de aprendizagem 4/5 concluída</u></p> <p>A luz de estado no PorkTuner pisca 4 vezes com um intervalo. Isto significa que a fase de Aprendizagem 4/5 está concluída.</p>	<p>Prima o botão vermelho 3 vezes para iniciar a fase de Aprendizagem 5.</p>  x 3
34 *	<p><u>Fase de aprendizagem 5/5</u></p> <p>Os suínos serão pesados durante, pelo menos, 24 horas.</p> <p>Quando um suíno sai do PorkTuner, a porta de saída move-se atrás do suíno.</p>	Nenhuma
35 *	<p><u>Fase de aprendizagem 5/5 concluída</u></p> <p>O peso de todos os animais no grupo é conhecido. A luz de estado pisca 5 vezes com um intervalo. Isto significa que a fase de Aprendizagem 5/5 está concluída. O Nedap Velos mostra o evento <i>Aprendizagem concluída</i> no Painel de controlo. O PorkTuner irá permanecer no modo de Aprendizagem até que seja definido para o modo de Seleção.</p>	Nenhuma

A partir do dia	Descrição	Medidas a tomar
	<u>Preparação da seleção</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Coloque as cercas no curral na posição correta para seleção.  <p><i>Figura 10: Posição das cercas para o modo de Seleção</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Prima o botão vermelho 3 vezes para iniciar o modo de Seleção. <p> x 3</p>
	<u>Seleção</u> Os suínos serão pesados e o PorkTuner altera a saída para a esquerda (50% animais mais leves) ou direita (50% animais mais pesados) baseando-se no peso dos suínos.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Porta de entrada -> aumentar pressão do ar para 4,5 bar. 2. Porta de saída -> aumentar pressão do ar para 4,5 bar.

* os dias são ajustáveis

Como prolongo uma fase de Aprendizagem?

Se achar que os suínos ainda não estão prontos para a próxima fase de Aprendizagem, é possível prolongar uma fase de Aprendizagem. Para prolongar uma fase de Aprendizagem, não prima o botão vermelho quando o Velos indicar que a fase de Aprendizagem terminou. A fase atual será prolongada até que prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes.

Como posso encurtar uma fase de Aprendizagem?

Se achar que os suínos estão prontos para a fase de Aprendizagem seguinte, mas a fase ainda não tiver terminado, é possível encurtar manualmente a fase de Aprendizagem. Prima o botão vermelho no PorkTuner durante 5 segundos durante a fase de Aprendizagem atual. O PorkTuner finaliza a fase de Aprendizagem atual. Para passar para a fase de Aprendizagem seguinte, prima o botão vermelho 3 vezes.

O Velos mostra Aprendizagem concluída. O que devo fazer?

Aprendizagem concluída significa que os suínos passaram por uma fase de Aprendizagem A próxima fase de Aprendizagem pode ser iniciada (Fase de Aprendizagem 1 - 4 finalizada) ou o PorkTuner pode iniciar a seleção (Fase de Aprendizagem 5 finalizada).

Fase de aprendizagem 1 - 4 concluída

Se aplicável, coloque as cercas no curral e/ou as portas de saída do PorkTuner na posição correta. Prima o botão vermelho no PorkTuner para iniciar a próxima fase de Aprendizagem atual. Desde que o botão vermelho não tenha sido premido, o PorkTuner mantém-se na fase atual de Aprendizagem Ver Aprendizagem (página 9) para todas as tarefas específicas de cada fase de Aprendizagem.

Fase de aprendizagem 5 concluída

1. Defina as cercas para a posição correta no modo de Seleção.

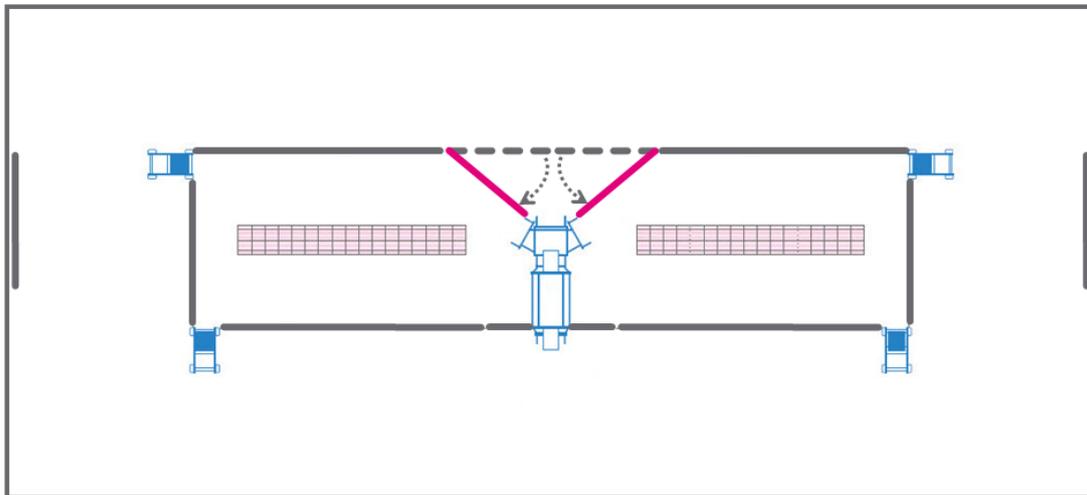


Figura 11: Posição das cercas para o modo de Seleção

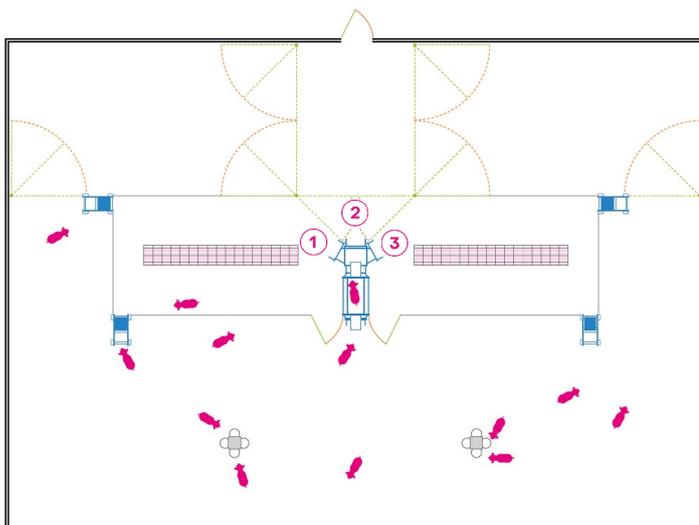
2. Prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes.
 x 3
3. A luz de estado pulsa. O PorkTuner inicia a seleção.

Os Suínos serão pesados e o PorkTuner altera a saída **para a esquerda** (animais 50% mais leves) **ou direita** (animais 50% mais pesados) baseando-se no peso dos suínos.

Seleção

 Se a sua versão do Velos for anterior a 2019.1: Tenha o cuidado de tarar regularmente premindo a tecla "TARA" (tare). Esta ação repõe o indicador de pesagem a 0, mesmo que exista estrume, por exemplo, sobre a plataforma de pesagem. O botão "TARA" funciona mesmo que os restantes botões tenham sido bloqueados. A partir da versão 2019.1 do Velos, a tara é automática.

O Nedap PorkTuner pesa cada suíno. Com base no peso, os suínos são selecionados para a saída esquerda (50% dos animais mais leves) ou saída direita (50% dos animais mais pesados). O peso, crescimento, hora e número de visitas são registados no Nedap Velos.



1. Saída esquerda. 50% de animais mais leves.
2. Saída central. Entrega.

3. Saída direita. 50% de animais mais pesados.

Como faço para que o PorkTuner inicie a seleção?

Consulte O Velos mostra Aprendizagem concluída. O que devo fazer? (página 13).

Entrega

Como inicio uma entrega no Velos?

⚠ Se a sua versão do Velos for anterior a 2019.1: Tenha o cuidado de tarar regularmente premindo a tecla "TARA" (tare). Esta ação repõe o indicador de pesagem a 0, mesmo que exista estrume, por exemplo, sobre a plataforma de pesagem. O botão "TARA" funciona mesmo que os restantes botões tenham sido bloqueados. A partir da versão 2019.1 do Velos, a tara é automática.

Entregar suínos

Efetue os passos seguintes para começar a entregar suínos:

1. Selecione os animais.
2. Coloque as cercas na posição correta para entrega.
3. Prima o botão vermelho 3 vezes.
4. Entregue.
5. Introduza o número de animais removidos.

Selecionar animais

Animais pesados

1. Selecione o género dos animais que devem ser entregues.
2. Preencha o peso de entrega (kg) dos animais que pretende entregar. O gráfico mostra que animais da exploração cumprem este peso. Isto inclui todos os locais no modo de Seleção. A tabela por baixo do gráfico mostra em que locais estes animais se encontram, qual é o peso médio dos animais neste local e quantos animais estão disponíveis com base no peso indicado.
3. No campo **Para entregar**, preencha quantos animais de cada local têm de ser entregues.
4. Certifique-se de que existe espaço suficiente no curral para entregar a quantidade pretendida de suínos e assinala a caixa **Sim, há espaço suficiente para entregar os animais selecionados**.

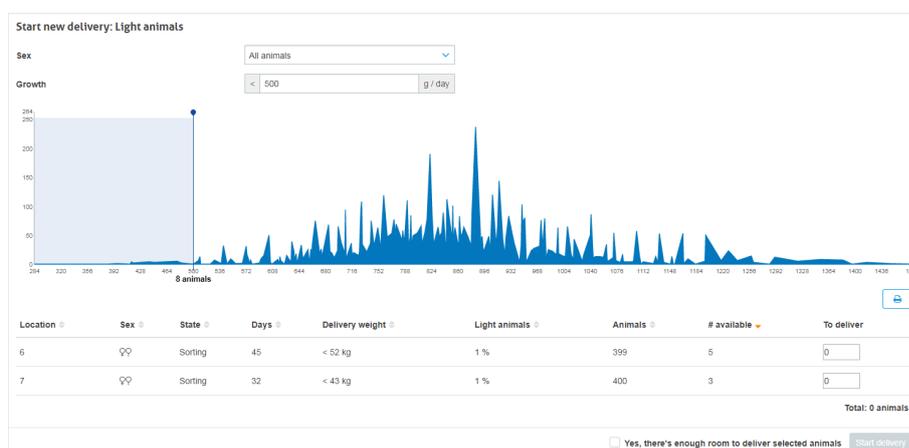
5. Clique em **Iniciar entrega**. A luz de estado pisca continuamente. A página de resumo do local e o Painel de controle no Nedap Velos mostram o evento *Preparar entrega*.

Animais leves

1. Selecione o gênero dos animais que devem ser entregues.
2. Para selecionar os animais mais leves da exploração, preencha o crescimento máximo dos animais que pretende entregar no campo **Crescimento**. O gráfico mostra que animais na exploração cumprem este crescimento. Isto inclui todos os locais no modo de Seleção. Uma vez que nem todos os suínos dos vários locais são fornecidos na mesma data e, por isso, não têm o mesmo peso, o Velos calcula que peso de entrega por local corresponde ao crescimento indicado. Consulte a tabela e imagem seguintes para obter um exemplo.

Tabela 3: Cálculo de peso de animais leves

Localização	Fornecido	Peso fornecido	Crescimento	Peso de entrega calculado
1	Há 60 dias	25 kg	< 400 g	$25 + (60 \times 0,4) = 49 \text{ kg}$
2	Há 70 dias	25 kg	< 400 g	$25 + (70 \times 0,4) = 53 \text{ kg}$
3	Há 70 dias	27 kg	< 400 g	$27 + (70 \times 0,4) = 55 \text{ kg}$



Nesta exploração, os animais que crescerem menos de 500 gramas por dia têm de ser entregues. Todos os animais que cumprem este crescimento estão selecionados no gráfico. A tabela por baixo do gráfico mostra em que locais se encontram estes animais (locais 6 e 7), há quanto tempo se encontram na exploração (45 dias no local 6 e 32 dias no local 7), qual é o peso de entrega para cada local (52 kg para o local 6 e 43 kg para o local 7) e quantos animais estão disponíveis para entrega nestes locais com base no crescimento indicado (5 no local 6 e 3 no local 7).

3. No campo **Para entregar**, preencha quantos animais de cada local têm de ser entregues.
4. Certifique-se de que existe espaço suficiente no curral para entregar a quantidade pretendida de suínos e assinala a caixa **Sim, há espaço suficiente para entregar os animais selecionados**.
5. Clique em **Iniciar entrega**. A luz de estado pisca continuamente. A página de resumo do local e o Painel de controle no Nedap Velos mostram o evento *Preparar entrega*.

Definir as cercas para entrega

1. Coloque as cercas na posição correta para entrega.

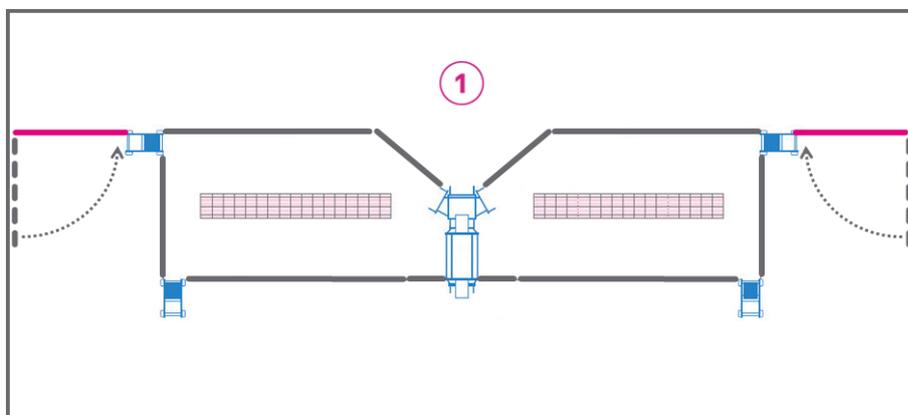


Figura 12: Posição das cercas para entrega.

1 = Área de entrega

Premir o botão vermelho 3 vezes

Prima o botão vermelho 3 vezes para colocar o PorkTuner no Modo de entrega.



A luz de estado pulsa. O PorkTuner inicia a entrega.

Entregar

A entrega é dividida em 2 fases. Na primeira fase, o PorkTuner entrega os animais mais pesados/mais leves do grupo para garantir que serão sempre incluídos na entrega. Na segunda fase, o PorkTuner entrega os animais que cumprem o peso de entrega introduzido.

Fase de entrega 1/2 Animais pesados

Nas primeiras 4 horas, o PorkTuner irá entregar os suínos mais pesados. Estes são os suínos com o peso de entrega introduzido + 3 kg. Por exemplo, se o peso de entrega introduzido for 120 kg, o PorkTuner seleciona todos os animais que têm mais de 123 kg (120 + 3 kg).

Fase de entrega 1/2 Animais leves

Nas primeiras 4 horas, o PorkTuner irá entregar os suínos mais leves. Estes são os suínos com o peso de entrega introduzido - 3 kg. Por exemplo, se o peso de entrega introduzido for 53 kg, o PorkTuner seleciona todos os animais que têm menos de 50 kg (53 - 3 kg).

Tabela 4: Exemplo de uma entrega de animais pesados e leves durante a fase 1/2 e 2/2

Tipo	Parâmetro	Primeiras quatro horas	Após quatro horas
Animais pesados	> 120 kg	> 123 kg	> 120 kg
Animais leves	< 400 g/dia = < 53 kg* *25 kg + (70 dias x 0,4 kg) = 53 kg	< 50 kg	< 53 kg

Fase de entrega 2/2

Quatro horas após o início da sessão de entrega, o PorkTuner começa a entregar os suínos com o peso de entrega introduzido. Quando o número de suínos a entregar é atingido, o PorkTuner para o envio de suínos para a área de entrega e continua no modo de Seleção ou Vazio quando não existirem mais animais nesse local. O Nedap Velos mostra *Animais entregues*.

Introduzir o número de animais removidos

1. Vá para **Entregas**.



2. Clique em **Detalhes**
 3. Clique em **Editar**.
 4. Introduza o número de animais removidos e clique em **Guardar**. O sistema calcula os suínos restantes no local.
- Se o número de animais for 0, o PorkTuner regressa ao modo *Vazio*. Limpe o local e forneça novos animais.
 - Se o número de animais for superior a 0, o PorkTuner regressa ao modo *Seleção*. O PorkTuner continua a seleccionar os animais com base nos seus pesos.

Depois de introduzir os animais removidos, o Nedap Velos mostra o evento *Entregues* no resumo do local.

Como altero os parâmetros de previsão de entrega?

Clique no Painel de controlo no ícone de parâmetros  no canto superior direito do widget **Previsão de entrega**. Preencha o peso de entrega e o número de animais que devem ser entregues e clique em **Guardar**.

Monitorizar todas as entregas

O item de menu **Entregas** mostra um resumo de todas as entregas do mês anterior.

- **Data de início.** Data e hora de início da entrega
- **Local.** Número dos locais utilizados para a entrega.
- **Descrição.** Tipo de animais e peso selecionado.
- **Estado.** Estado atual da entrega:
 - *Pronto para aguardar o local.* Prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes para colocar o PorkTuner no modo de Entrega.
 - *Entrega ocupada.* O PorkTuner está a entregar suínos. A barra de progresso mostra quantos animais já foram entregues.
 - *Animais entregues.* O número de suínos foi entregue. Tome nota da quantidade de suínos realmente entregues para concluir a entrega
 - *Concluído.* A entrega está concluída.
- **N.º de animais.** Quando a entrega está em curso: barra de progresso com o número de animais que devem ser entregues. Quando a entrega está concluída: número de animais entregues.
- **Peso médio.** O peso médio dos animais entregues.
- **Ações.** Veja os detalhes da entrega. Consulte [Ver detalhes sobre a entrega para este local específico](#) (página 18) para obter mais informações.

Monitorizar uma entrega para um local específico

Existem duas formas de monitorizar as entregas atuais:

- Selecione o item de menu **Painel de controlo** e clique na ligação **Ir para entregas** no widget **Entregas** para o local específico.
- Selecione o item de menu **Entregas** e clique na ligação **Detalhes** no widget **Entregas recentes** para o local específico.



As informações sobre a entrega neste local são apresentadas:

- **Local.** Número do local.
- **Estado.** Estado atual do PorkTuner:
 - *Pronto para aguardar o local.* Prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes para colocar o PorkTuner no modo de Entrega.
 - *Entrega ocupada.* O PorkTuner está a entregar suínos. A barra de progresso mostra quantos animais já foram entregues.
 - *Animais entregues.* O número de suínos foi entregue. Tome nota da quantidade de suínos realmente entregues para concluir a entrega
 - *Concluído.* A entrega está concluída.
- **Progresso.** Barra de progresso com o número de animais atualmente entregues.
- **N.º de removidos.** Número real de animais removidos (preenchido pelo agricultor).
- **Peso médio.** O peso médio dos animais entregues.
- **Ações.**
 - **Cancelar.** Para a entrega atual.
 - **Editar.** Altera o número de animais removidos ou o peso médio dos animais entregues.

O que acontece quando anulo uma entrega?

O PorkTuner continua a seleção. Introduza o número de animais removidos ou introduza 0 quando não tiverem saído suínos do grupo.

Alimentação

Uma funcionalidade opcional do sistema Nedap PorkTuner é o conselho de alimentação. Com o conselho de alimentação, o Nedap aconselha sobre o momento ideal para mudar para a fase de alimentação seguinte, com base no peso dos animais.

A página **Alimentação** no Velos mostra um resumo das fases de alimentação atuais de todos os locais. O Velos mostra sempre, em primeiro lugar, os locais que devem ser alterados agora. Clique em **Todos**, **Em breve** ou **Atrasado** para ver os outros locais. A barra de progresso indica quando é o momento de alteração ideal. Quando o indicador está na parte verde da barra de progresso, deve mudar para a fase de alimentação seguinte.



Figura 13: Exemplo do momento de alteração ideal

Quando um dos locais é identificado como tendo atingido o momento de alteração ideal, este local também aparece no **Painel de controlo** no widget **Fases de alimentação**.

Para mudar para a fase de alimentação seguinte, clique em **Iniciar fase seguinte** atrás do local ou selecione o(s) local(is) e selecione **Ações > iniciar fase de alimentação seguinte** para iniciar a fase de alimentação seguinte.

Selecione **Ações > Iniciar fase anterior** para iniciar a fase de alimentação anterior, caso tenha iniciado a fase de alimentação seguinte por engano.

Como adiciono, removo ou altero uma fase de alimentação?

Por predefinição, existem três fases de alimentação: Iniciação (inicia aos 0 kg), Crescimento (inicia aos 50 kg) e Acabamento (inicia aos 75 kg). É possível eliminar e adicionar fases de alimentação e alterar o momento de início.



Tem de haver, pelo menos, uma fase de alimentação. O número máximo de fases é 6.

Adicionar uma fase de alimentação

1. Vá para **Alimentação**.



2. Clique no ícone de parâmetros  no canto superior direito do ecrã para adicionar uma ou várias fases de alimentação.
3. Clique em **Adicionar fase** para adicionar uma fase de alimentação.
4. Introduza o nome da ração e o número de kg quando esta fase de alimentação for iniciada.
5. Clique em **Submeter** para guardar.

Remover uma fase de alimentação

1. Vá para **Alimentação**.
2. Clique no ícone de parâmetros  no canto superior direito do ecrã para eliminar uma fase de alimentação.
3. Clique em **Eliminar**.
4. Clique em **Guardar**.

Alterar uma fase de alimentação

1. Vá para **Alimentação**.
2. Clique no ícone de parâmetros  no canto superior direito do ecrã para eliminar uma fase de alimentação.
3. Altere o nome e/ou o momento de início da fase de alimentação.
4. Clique em **Guardar**.

Marcação

Uma funcionalidade opcional do sistema Nedap PorkTuner é a marcação. Com a marcação, determinados animais podem ser reconhecidos e marcados, com base no peso ou crescimento dos animais.

Iniciar uma ação de marcação

1. Selecione o item de menu **Marcação**.
2. No campo **Iniciar ação de marcação**, clique em **Crescimento** quando tiver de ser introduzida uma ação de marcação baseada no crescimento. Clique em **Peso** quando tiverem de ser marcados animais com determinado peso.
3. Preencha a data em que a ação de marcação deve iniciar, a cor que deve ser usada e quando devem ser marcados os animais.
4. Selecione o(s) local(is) alvo da ação de marcação e clique em **Guardar**.

Monitorizar uma ação de marcação

Desde que a ação de marcação esteja em curso, o progresso é visível no **Painel de controlo** no widget **Marcação**.

As marcações recentes podem ser visualizadas ao clicar no item de menu **Marcação**. Selecione as ações atuais ou as ações já planeadas (**Atual/Planeada**) ou as ações concluídas (**Concluída**). Clique no ícone de seta  para ver os detalhes da ação.

Utilizo marcadores de spray mas o item de menu **Marcação** não está visível no Velos.

É necessária uma licença adicional para utilizar marcadores de spray. Provavelmente não está ativada. Clique no ícone O meu Portal no canto superior direito do ecrã para ativar a marcação de spray.

Como altero os parâmetros do marcador de spray?

1. Selecione o item de menu **Marcação** e clique no ícone de parâmetros  no canto superior direito do ecrã.
2. Selecione que cores devem ser a cor 1 e 2 e clique em **Guardar**.

Painel de controlo

O painel de controlo mostra um resumo da sua exploração. Aqui pode ver de imediato como vai a exploração e, se aplicável, que ações tem de tomar:

- Verifique e, se necessário, ajuste a sua previsão de entrega.
- Veja o progresso das entregas atuais.
- Veja o estado de todos os PorkTuners. Isto indica se é necessária uma ação, por exemplo, quando o modo de Aprendizagem estiver concluído.
- Veja as tendências para o crescimento e número de visitas dos animais para ver se os animais estão bem em todos os locais. Se a tendência estiver a diminuir, é necessário saber o porquê.
- Verifique se existem alterações de fase de alimentação recomendadas (opcional).
- Veja o progresso das ações de marcação atuais (opcional).

Previsão de entrega

A previsão de entrega mostra uma previsão para as 4 semanas seguintes. Utilize esta informação para decidir se existem animais suficientes para entrega. A previsão de entrega baseia-se no número total de animais na exploração.

Clique no ícone de parâmetros  para alterar o número de entrega preferencial ou o intervalo de peso de entrega.

Entregas

Mostra um resumo de todas as entregas atuais. A coluna **Locais** mostra todos os números dos locais que estão em utilização como um local onde os suínos são selecionados para entrega. Utilize estas informações para ver o progresso das entregas. Clique em **Ir para entregas** para ver mais detalhes.

Transição da fase de alimentação (opcional)

Mostra um resumo dos locais onde são aconselhadas alterações da fase de alimentação neste momento. Uma alteração é aconselhada quando o peso médio dos animais no local é superior ao momento de alteração ideal, mas inferior ao momento de alteração ideal + 3 kg. Clique em **Ir para resumo da alimentação** para alterar as fases de alimentação ou para iniciar a fase de alimentação seguinte.

Marcação (opcional)

O widget Marcação mostra todas as ações de marcação atuais e o progresso das mesmas. Clique em **Ir para resumo da marcação** para ver mais detalhes das ações de marcação.

Notificações de sistema

É apresentado um resumo das notificações não essenciais. A ação imediata não é necessária, mas existe uma ação que deve ser efetuada (por exemplo, a criação de uma cópia de segurança ou a atualização do firmware do V-pack). Clique na notificação para ver mais informações.

Exploração

Mostra um resumo do número total de locais e suínos e o número de locais com um estado específico. Clique em **Ir para resumo da exploração** para ver mais detalhes.

Tabela 5: Resumo dos estados

Estado	Descrição	Ação necessária	Como
Vazio	O local está vazio.	Limpe o local e forneça novos animais.	Fornecer novos animais (página 4)
Aprendizagem	O PorkTuner está no modo de Aprendizagem.	Não é necessária qualquer ação	
Aprendizagem concluída	A fase de aprendizagem 5/5 está concluída.	A luz de estado no PorkTuner está a piscar. Coloque as cercas e as portas de saída do PorkTuner no modo de Seleção.	Seleção (página 14)

Estado	Descrição	Ação necessária	Como
Seleção	O PorkTuner está a seleccionar.	Não é necessária qualquer ação.	
Preparar para entrega	Foi configurada uma nova entrega e o PorkTuner está a aguardar que a entrega possa ser iniciada.	Coloque as cercas no curral no modo de Entrega. Depois disso, coloque o PorkTuner no modo de Entrega premindo o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes.	Como inicio uma entrega no Velos? (página 15)
Entrega	O PorkTuner está a entregar suínos.	Não é necessária qualquer ação. O PorkTuner está ocupado com a entrega. Depois da entrega, o PorkTuner continua no modo de Seleção.	
Desconhecido	Ocorreu algum problema com o PorkTuner.	Tente encontrar a causa do problema e resolva-o.	Resolução de problemas

Quando uma unidade está bloqueada, o Painel de controlo mostra-o de forma separada de outros estados. Prima o botão vermelho 1 vez para libertar a porta de entrada do PorkTuner. O PorkTuner continua no mesmo modo, anterior ao bloqueio (Aprendizagem, Seleção ou Entrega).

Crescimento

Este gráfico mostra o crescimento médio em gramas por dia de todos os animais dos PorkTuners no modo de Seleção. Para ver o crescimento dos animais num único local, clique na opção de menu **Exploração** e selecione o local no campo **Resumo da exploração**. O separador *Crescimento* mostra o crescimento do local.

N.# de visitas

Este gráfico mostra o número de visitas por dia para todos os animais dos PorkTuners no modo de Seleção. Para ver as visitas de um único local, vá para a página de monitorização do local seleccionando a opção de menu **Exploração**, no campo **Resumo da exploração**, selecione o local. O separador *Visitas por hora* mostra o número de visitas por hora do local.

Monitorizar a sua exploração

Resumo da exploração

Existem duas formas de ver mais detalhes sobre a exploração e os locais específicos:

1. Clique em **Exploração** no menu.
2. No **Painel de controlo**, vá para o widget **Exploração** e clique na ligação **Ir para resumo da exploração**.

A linha cronológica mostra um resumo do estado atual de todos os PorkTuners. O separador *Localizações* mostra informação sobre todos os locais. Caso exista um PorkTuner bloqueado, um separador adicional *Bloqueado* é apresentado. Clique no número do local na tabela para ver informações detalhadas especificadas por local.

A tabela abaixo mostra a ação necessária por estado:

Estado	Ação necessária
Vazio	Limpe o local e forneça novos animais.
Aprendizagem	O PorkTuner está no modo de Aprendizagem.
Aprendizagem concluída	Se um modo de Aprendizagem tiver terminado, o Velos apresenta Aprendizagem concluída . Se aplicável, coloque as cercas no curral e as portas de saída na posição correta, e prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes para passar para o modo de Aprendizagem ou modo de Seleção seguinte.
Seleção	O PorkTuner está no modo de Seleção. Não é necessária qualquer ação.
Preparar entrega	Defina as cercas para a posição correta e prima o botão vermelho no PorkTuner 3 vezes para iniciar a entrega de suínos.



Estado	Ação necessária
Entrega	O PorkTuner está no Modo de entrega. Não é necessária qualquer ação.
Bloqueado	Liberte o PorkTuner usando o botão vermelho.

Monitorizar um único local

1. Selecione o item de menu **Exploração**.
2. Selecione o local no campo **Resumo da exploração** para informação detalhada sobre um local específico.

O resumo do local mostra todos os dados do local. Clique nos separadores *Eventos*, *Distribuição do peso*, *Visitas por hora*, *Crescimento* e *Visitas* para ver mais informações sobre o local. Selecione outro local no menu de lista pendente para ver os dados de outro local.

Utilize também a página de resumo do local para fornecer novos animais e adicionar ou remover animais. É também possível adicionar um comentário aos eventos, por exemplo, se remover animais e pretender anotar o motivo.

A imagem no canto superior direito do ecrã mostra se o PorkTuner está no modo Vazio, Aprendizagem, Seleção ou Entrega. Depende do estado em que são apresentadas as informações:

- Aprendizagem: o progresso do modo de Aprendizagem.
- Seleção: o peso médio dos animais que passam pelas saídas esquerda e direita.
- Entrega: um resumo sobre que animais devem ser entregues e o progresso.

Perguntas frequentes (FAQ)

Como bloqueio ou desbloqueio um PorkTuner?

Para bloquear um PorkTuner, por exemplo, para manutenção, prima o botão vermelho no PorkTuner 1 vez. Para desbloquear o PorkTuner, prima o botão vermelho novamente 1 vez. O PorkTuner continua no mesmo modo, anterior ao bloqueio (Aprendizagem, Seleção ou Entrega).



Verifique o widget **Exploração** no Painel de controlo para saber quais os PorkTuners bloqueados.

Onde posso encontrar o estado atual do PorkTuner?

Vá para a opção de menu **Exploração** para ver um resumo de todos os PorkTuners. No campo **Resumo da exploração**, selecione o **Local** para ver o estado atual de um PorkTuner.

Consulte Monitorizar a exploração utilizando o painel de controlo para obter mais informações sobre todos os estados.

Como defino o PorkTuner para outra fase/estado?

De	Para	O que fazer?	Como
Vazio	Aprendizagem	Definir todas as cercas para a posição correta, abrir todas as portas de saída do PorkTuner e fornecer novos animais. A fase de Aprendizagem 1 inicia automaticamente depois de fornecer novos animais.	Fornecer novos animais (página 4)



De	Para	O que fazer?	Como
Aprendizagem	Seleção	Quando a fase de Aprendizagem 5/5 está concluída, a luz de estado fica a piscar. O software mostra <i>Aprendizagem concluída</i> . Definir as cercas no modo de Seleção e premir o botão vermelho 3 vezes para colocar o PorkTuner em modo de Seleção.	O Velos mostra Aprendizagem concluída. O que devo fazer? (página 13)
Seleção	Entrega	Configurar uma sessão de entrega	Como inicio uma entrega no Velos? (página 15)
Entrega	Vazio	Terminar a entrega e certificar-se de que o local está vazio após a entrega.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzir o número de suínos entregues. 2. Certificar-se de que o local está vazio e limpá-lo para o próximo grupo de animais.
Entrega	Seleção	Não é necessária qualquer ação. O PorkTuner continua a selecionar se a entrega for concluída e ainda existirem suínos no local.	

Como adiciono animais?

Por vezes é necessário adicionar animais ao grupo. Corrija sempre o número atual de animais no grupo para manter o sistema atualizado.

1. Vá para **Exploração**.
2. Selecione **local**.
3. Clique em **Adicionar animais**.
4. Introduza a data, o número de animais e um comentário (opcional).
5. Clique em **Submeter**.

Como removo animais?

Por vezes é necessário remover animais do grupo. Corrija sempre o número atual de animais no grupo para manter o sistema atualizado.

1. Vá para **Exploração**.
2. Selecione **local**.
3. Clique em **Remover animais**.
4. Introduza a data, o número de animais e um comentário (opcional).
5. Clique em **Submeter**.

Como adiciono ou removo um utilizador Velos?

1. Vá para **Parâmetros > Contactos/utilizadores**
2. Clique em **Adicionar conta Business Insight** ou **Adicionar contacto**.

Conta Business Insight:

1. Procure o nome de utilizador.
2. Clique em **Adicionar**.

Adicionar contacto

1. Introduza os detalhes
2. Selecione a caixa **utilizador**



3. Introduza os parâmetros do utilizador
4. Selecione a caixa **Acesso à Internet**.
5. Clique em **Submeter**.

Posso alterar as permissões ao Velos de um utilizador?

Sim, é possível definir a permissão de um utilizador ao atribuir funções aos utilizadores.

Ao iniciar o sistema existem 2 funções no software:

- **Serviço**. A função de serviço tem todas as permissões de visualização e edição, incluindo visualização e edição da lista de verificação de serviço e edição dos parâmetros do VPack.
- **Gestor**. A função de gestor tem todas as permissões de visualização e edição **exceto para** visualização e edição da lista de verificação de serviço e edição dos parâmetros do VPack.

Atribua a função a um utilizador ao adicionar o utilizador por **Parâmetros > Contactos > Contactos / Utilizadores**.

Pretendo utilizar outras funções

Para além da função Gestor e Serviço, é possível outros tipos de funções:

1. Clique em **Adicionar função**.
2. No campo **Nome** preencha o nome da nova função.
3. Selecione as permissões para a nova função.
4. Clique em **Submeter**.

Para eliminar uma função:

1. Selecione a função que pretende eliminar e clique em **Ações**.
2. Clique em **Remove**.
3. Confirme com **Ok**.

O que significa "Gestão de utilizadores"?

Gestão de utilizadores significa a possibilidade de editar as permissões de todas as funções e de ver e editar todos os contactos e utilizadores do software.

Como altero a data e a hora do Velos?

1. Vá para **Parâmetros > Sistema - data/hora**.
2. Alterar data/hora.
3. Clique em **Submeter**.
4. A data e hora foram alteradas.

Como altero o idioma do Velos?

1. Vá para **Parâmetros > Contactos/Utilizadores**.
2. Selecione o utilizador cujo idioma tem de ser alterado.
3. Altere o idioma.
4. Clique em **Submeter**.

Configurar, criar e restaurar uma cópia de segurança

Configurar uma cópia de segurança

É importante efetuar uma cópia de segurança do sistema para prevenir perda de dados caso o sistema falhe.

1. Vá para **Parâmetros > Sistema - Cópias de segurança automáticas**.
2. Selecione **Nenhuma Cópia de segurança por USB** ou **Cópia de segurança online** (a cópia de segurança online só está disponível na versão Premium).

Cópia de segurança por USB: recomendada se não estiver disponível uma ligação à Internet.

- a. Insira uma unidade USB na ligação A para USB no VP8001.





Certifique-se de que a tampa da V-box ainda pode ser fechada para manter a V-box protegida contra salpicos e poeiras.

- b. Clique em **Formatar disco** para formatar a unidade USB. Todos os dados na unidade serão perdidos.
- c. Introduza a hora da cópia de segurança.
- d. Clique em **Submeter**. As cópias de segurança são automaticamente guardadas numa unidade USB.
Cópia de segurança online: recomendada se estiver disponível uma ligação à Internet.
- a. Introduza a hora da cópia de segurança.
- b. Clique em **Submeter**. A cópia de segurança será efetuada uma vez por dia. As últimas 7 cópias de segurança são guardadas no Business Insight. Certifique-se de que existe um nome de domínio de VPU online registado para o sistema e que o sistema está associado a uma conta Business Insight. Utilize esta conta Business Insight para restaurar uma cópia de segurança caso o sistema falhe.

Criar uma cópia de segurança manualmente

1. Vá para **Manutenção > Sistema - Cópia de segurança/Restaurar**.
2. Selecione **Cópia de segurança** para criar um ficheiro de cópia de segurança.
3. Clique em **Submeter**. O ficheiro de cópia de segurança será guardado no computador ou dispositivo.

Restaurar uma cópia de segurança

1. Vá para **Manutenção > Sistema - Cópia de segurança/Restaurar**.
2. Selecione **Restaurar** para restaurar um ficheiro de cópia de segurança local. Carregue o ficheiro de cópia de segurança a partir do computador ou dispositivo.
Selecione **Restaurar cópia de segurança online** para restaurar uma cópia de segurança online. Selecione no menu de lista pendente o ficheiro de cópia de segurança online que pretende restaurar.
3. Clique em **Submeter**.

Copyright e exclusão de responsabilidade

Copyright © Nedap N.V., Parallelweg 2, NL-7141 DC Groenlo, Países Baixos. O presente documento é propriedade da Nedap N.V. e o seu conteúdo não pode ser reproduzido de forma alguma, na sua totalidade ou parcialmente, sem o consentimento prévio por escrito da Nedap N.V. A Nedap N.V. não fornece quaisquer representações ou garantias, expressas ou implícitas, quanto à exatidão, correção e integralidade do presente documento. O presente documento é parte integrante do manual de instalação; o manual de instalação será o documento principal. O utilizador utiliza os produtos por sua própria conta e risco. A Nedap N.V. reserva-se o direito de efetuar alterações a este documento e/ou aos produtos descritos. Para quaisquer alterações ou notificações, consulte o portal empresarial da Nedap Livestock Management (www.nedap.com/livestockmanagement-portal).

